



Réalisation d'une interface graphique pour la visualisation de problèmes de répartition de charge, de localisation de ressources et de routage

Contexte

L'équipe TRM (Traffic and Ressource Management) compte une dizaine d'ingénieurs/chercheurs permanents dont la mission est d'élaborer des modèles et des techniques permettant d'optimiser l'utilisation des ressources (au sens large) et d'évaluer les performances dans les différents réseaux du Groupe Orange.

Travailler dans cette équipe sera un bon moyen de découvrir le monde des télécoms et les problématiques de recherche qui y sont étudiées.

Objectif

Ce stage s'inscrit dans les activités de recherche opérationnelle de l'équipe. Votre rôle sera de développer une interface graphique pour visualiser les solutions des problèmes étudiés au sein de l'équipe (e.g. problèmes de répartition de charge, de localisation de ressources ou encore de routage). Les solutions doivent être présentées de manière claire et intuitive. L'objectif final de ces travaux est double :

- développer un démonstrateur des travaux de l'équipe
- visualiser les résultats afin d'apporter une meilleure compréhension des problèmes étudiés

Le stagiaire devra faire preuve d'autonomie et d'initiative. D'autre part, le stagiaire devra se coordonner avec les autres travaux de développement réalisés dans l'équipe, un bon sens du relationnel est donc également nécessaire.

Profil

BAC +5 : Master 2 d'informatique ou dernière année d'école d'ingénieur d'informatique

Compétences nécessaires en programmation informatique (javascript, python)

Contact

Yannick Carlinet : yannick.carlinet@orange.com